

序号	工作任务	知识点	训练或 工作项目	教学 要求	教学情境与 教学设计	参考 学时
1	初识Flash CS	1. 知道 Flash CS 的功能. 特点及 Flash CS 的工作界面。 2. 会进行 Flash CS 的打开, 关闭等基本操作。 3. 通过实例, 掌握工具的综合应用。	了解动画制作的原理, 掌握帧, 帧频与时间轴的概念。	1. 软件操作 2. 掌握实例制作的步骤	任务引入 广播演示 学生练习 教师评价	6
2	绘图工具箱中的工具学习	掌握绘图工具箱中刷子工具, 矩形工具, 椭圆工具, 基本椭圆工具, 多角星工具, 橡皮擦工具等工具的使用方法。	工具使用 图形绘制	1. 软件操作 2. 掌握实例制作的步骤	任务引入 广播演示 学生练习 教师评价	18
3	卡通人物的绘制	掌握绘图工具箱中墨水瓶工具, 颜料桶工具, 滴管工具与编辑工具的使用方法。	教师给出卡通南瓜线稿学生对此进行填色练习。	1. 软件操作 2. 掌握实例制作的步骤	任务引入 广播演示 学生练习 教师评价	18
4	图形、颜色的处理	1. 渐变与形状 2. 调整对象与位图图像	1. 制作渐变效果图形 2. 将为图助理程矢量图片	1. 掌握渐变与形状制作方法 2. 掌握调整对象与位图图像的方法	任务引入 广播演示 学生练习 教师评价	12

3	逐帧与补件动画	<ol style="list-style-type: none"> 1. 绘图工具的使用 2. 图形颜色的编辑要领 3. 时间轴和帧的概念 4. 逐帧动画的生成要领 5. 补件动画生成要领 	<ol style="list-style-type: none"> 3. 制作打字效果 4. 制作小鸟飞翔效果 5. 制作人物走路效果 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 掌握常用绘图工具的使用 2. 了解色彩的基本知识 3. 掌握帧的概念及相关操作 4. 能熟练制作简单的逐帧动画 	任务引入 广播演示 分组练习 小组评价	12
9	项目实例	综合动画	<ol style="list-style-type: none"> 1. 制作电子贺卡 2. 制作公益广告 3. 制作动画片头 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 图形绘制技巧 2. 补间动画的相关操作 3. 添加相应的函数操作 	任务引入 广播演示 分组练习 小组评价	12